













• Nom du gladiateur: **Jugurtha le samnite**  
 • Force: 6 +   
 • Bonus/Malus au PA: **-1 / (+0)**  
 • Sauvegarde: **+3/ (+1)**  
 • Catégorie de poids: **Lourd/Moyen**  
 • Points de force:  
  
 • Type de protection):  
**Armure légère et grand bouclier.**  
 • Arme:  
**Epée.**  
  



  
 Tour d'activation



• Nom du gladiateur: **Dorius le sécutor**  
 • Force: 6 +   
 • Bonus/Malus au PA: **+0**  
 • Sauvegarde: **+2/ (+1)**  
 • Catégorie de poids: **Moyen**  
 • Points de force:  
  
 • Type de protection):  
**Armure légère et petit bouclier.**  
 • Arme:  
**Epée.**  
  


  
 Tour d'activation


• Nom du gladiateur: ***Iolas le sécutor***  
 • Force: 6 +   
 • Bonus/Malus au PA: **+0**  
 • Sauvegarde: **+2/ (+1)**  
 • Catégorie de poids: **Moyen**  
 • Points de force:  


• Type de protection):  
**Armure légère et petit bouclier.**  
 • Arme:  
**Epée.**



















• Nom du gladiateur: ***Ulysse le samnite***  
 • Force: 6 +   
 • Bonus/Malus au PA: **-1 / (+0)**  
 • Sauvegarde: **+3/ (+1)**  
 • Catégorie de poids: **Lourd/Moyen**  
 • Points de force:  

















• Type de protection):  
**Armure légère et grand bouclier.**  
 • Arme:  
**Epée.**







- Nom du gladiateur: **Asculape le diamecheri**
- Force: 6 + 
- Bonus/Malus au PA: **+0**
- Sauvegarde: **+1**
- Catégorie de poids: **Moyen**
- Points de force:
  -      
  -      
  -  
- Type de protection):  
**Armure légère**
- Arme:  
**2 Epées**






- Nom du gladiateur: **Lucius le vélite**
- Force: 6 + 
- Bonus/Malus au PA: **+1**
- Sauvegarde: **+1 / (+0)**
- Catégorie de poids: **Léger**
- Points de force:
  -      
  -      
  -  
- Type de protection):  
**petit bouclier.**
- Arme:  
**Javelot**




• Nom du gladiateur: **Codrus le vélite**  
 • Force: 6 +   
 • Bonus/Malus au PA: **+0 / (+1)**  
 • Sauvegarde: **+2 / (+0)**  
 • Catégorie de poids: **Moyen / Léger**  
 • Points de force:  


• Type de protection):  
**grand bouclier.**  
 • Arme:  
**Javelot**


















• Nom du gladiateur: **Barcas le provocator**  
 • Force: 6 +   
 • Bonus/Malus au PA: **+0**  
 • Sauvegarde: **+2 / (+1)**  
 • Catégorie de poids: **Moyen**  
 • Points de force:  



• Type de protection):  
**Armure légère et petit bouclier.**  
 • Arme:  
**longue lance**





















- Nom du gladiateur: **Eos le laquearius**
- Force: 6 + 
- Bonus/Malus au PA: **+1**
- Sauvegarde: **+1 / (+0)**
- Catégorie de poids: **Léger**
- Points de force:


					
					
					
- Type de protection):  
**Galerus (bras gauche)**
- Arme:  
**Lasso et trident**


















- Nom du gladiateur: **Galba le rétiaire**
- Force: 6 + 
- Bonus/Malus au PA: **+1**
- Sauvegarde: **+1 / (+0)**
- Catégorie de poids: **Léger**
- Points de force:


					
					
					
- Type de protection):  
**Galéus (bras gauche)**
- Arme:  
**Filet et trident.**


















- Nom du gladiateur: ***Hamilcar le rétiaire***
- Force: 6 + 
- Bonus/Malus au PA: **+1**
- Sauvegarde: **+1 / (+0)**
- Catégorie de poids: ***Léger***
- Points de force:

					
					
					
- Type de protection):  
***Galerus (bras gauche)***
- Arme:  
***Filet et trident***


















- Nom du gladiateur: ***Fulvius le laquearius***
- Force: 6 + 
- Bonus/Malus au PA: **+1**
- Sauvegarde: **+1 / (+0)**
- Catégorie de poids: ***Léger***
- Points de force:


					
					
					
- Type de protection):  
***Galerus (bras gauche)***
- Arme:  
***Lasso et trident***





















- Nom du gladiateur: **Karl**
- Force: 6 + 
- Bonus/Malus au PA: **+0**
- Sauvegarde: **+1**
- Catégorie de poids: **Moyen**
- Points de force:



					
					
					
- Type de protection):  
**armure légère.**
- Arme:  
**Epée**




- Nom du gladiateur: **Maouss'**
- Force: 6 + 
- Bonus/Malus au PA: **+1**
- Sauvegarde: **+0**
- Catégorie de poids: **Léger**
- Points de force:



					
					
					
- Type de protection):  
**... Rien !!!**
- Arme:  
**Poignard**




• Nom du gladiateur: **Kosto**  
 • Force: 6 +   
 • Bonus/Malus au PA: **+1**  
 • Sauvegarde: **+0**  
 • Catégorie de poids: **Léger**  
 • Points de force:  


• Type de protection):  
**... Rien !!!**  
 • Arme:  
**massue a 2 mains**





• Nom du gladiateur: **Ziggy**  
 • Force: 6 +   
 • Bonus/Malus au PA: **+0**  
 • Sauvegarde: **+2 / (+1)**  
 • Catégorie de poids: **Moyen**  
 • Points de force:  



• Type de protection):  
**Armure légère et petit bouclier**  
 • Arme:  
**Epée**








• Nom du gladiateur: **Groumph'**  
 • Force: 6 +   
 • Bonus/Malus au PA: **+1**  
 • Sauvegarde: **+1 / +0**  
 • Catégorie de poids: **Léger**  
 • Points de force:  






• Type de protection):  
**Petit bouclier**  
 • Arme:  
**Haches**






• Nom du gladiateur: **Roméo**  
 • Force: 6 +   
 • Bonus/Malus au PA: **+0**  
 • Sauvegarde: **+1**  
 • Catégorie de poids: **Moyen**  
 • Points de force:  


• Type de protection):  
**Armure légère**  
 • Arme:  
**Javelot et poignard**



• Nom du gladiateur: **Bugs bunny**  
 • Force: 6 +   
 • Bonus/Malus au PA: **-1 / (+0)**  
 • Sauvegarde: **+3 / (+1)**  
 • Catégorie de poids: **Lourd / Moyen**  
 • Points de force:  
  
 • Type de protection): **Armure légère et grand bouclier**  
 • Arme: **hache.**  
  




• Nom du gladiateur:  
 • Force: 6 +   
 • Bonus/Malus au PA: / ( )  
 • Sauvegarde: / ( )  
 • Catégorie de poids:  
 • Points de force:  
  
 • Type de protection):  
 • Arme:  
