



Le 17/10/2005

Championnat de France Flame Of War

Tout ceci est très largement inspiré de ce qui se pratique en DBM. Voici donc les grands principes permettant de gérer ce championnat.

1. Pourquoi un championnat de France FOW ?

Le but de cette démarche n'est pas de savoir qui est le meilleur mais de créer des liens au sein de la communauté FOW. L'objectif est d'encourager les joueurs de toute la France à se connaître plutôt que de se contenter de rencontres interclubs ou régionales.

Un championnat poussera les gens du Nord à parcourir une fois dans l'année les 1000 km nécessaires pour affronter leurs homologues sudistes. Et ces derniers ne manqueront pas de faire le trajet inverse pour avoir une nouvelle occasion de battre leurs copains chtis !

Ce championnat est avant toute chose un prétexte et une émulation supplémentaire pour se rencontrer et s'apprécier. Toutes les décisions qui seront prises dans le courant de l'année concernant ce championnat se feront en gardant à l'esprit ce que nous venons d'évoquer.

Par ailleurs, il est important de se souvenir que la performance d'un joueur à FOW ne dépend pas seulement de sa maîtrise de la règle. La qualité esthétique de son armée et son attitude pèseront directement sur son classement à la fin d'un tournoi.

Pour ceux qui se demandent pourquoi utiliser ce système de comptage plutôt qu'un autre, la réponse est claire : c'est parce que celui-ci est le plus facile à mettre en œuvre par l'animateur fédéral et les organisateurs de tournoi.

2. Les grands principes techniques

Le championnat commence le 1er septembre et se termine le 31 août. Tous les tournois sont pris en compte à partir du moment où ils affichent un minimum de 8 joueurs de clubs différents et que l'accès y est ouvert à tous. Les tournois étrangers peuvent être pris en compte à condition que la majorité des joueurs soient francophones.

Pour le calcul des places, une valeur est attribuée mathématiquement à chaque tournoi. Cette valeur sert à donner un certain nombre de points aux vainqueurs, les suivants ayant un nombre dégressif de points selon une méthode de calcul non linéaire afin de volontairement favoriser les podiums (cf. Les formules de calculs). Le calcul de la valeur d'un tournoi dépend de la position des joueurs qui y participent dans le classement de l'année précédente (cf.



Le 17/10/2005

La classe des joueurs).

Le classement d'un joueur correspond à la somme de ses performances en tournois en sachant que l'on ne prend en compte que les **2 meilleurs résultats** de l'année.



Le 17/10/2005

3. La classe des joueurs

La classe d'un joueur de FOW ne dépend pas de ses goûts vestimentaires mais de son classement en fin d'année.

- Les 10% premiers joueurs sont classés *Fearless Veteran* (FV). Ils donnent 5 points de valeur aux tournois auxquels ils participent.
- Entre 11% et 25%, les joueurs sont classés *Veteran* (V). Leur valeur dans un tournoi est de 4 points.
- Entre 26% et 55%, les joueurs sont classés *Trained* (T). Leur valeur est de 3 points.
- Au-delà de 55%, les joueurs, ainsi que tous les nouveaux participants au championnat, sont classés *Conscript* (C) et ne donnent que 2 points à un tournoi.

4. Que faire pour que mon tournoi soit comptabilisé dans le championnat ?

Tout d'abord indiquez :

- Le nom du club organisateur,
- Le nom de l'arbitre,
- Le lieu du tournoi,
- Les dates du tournoi,
- Le nombre de rondes,

Ensuite, il vous suffit de donner le classement final des joueurs en indiquant :

- Classement,
- Prénom,
- Nom,
- Armée,
- Club.

Ce n'est pas plus compliqué !

Ces informations doivent être envoyées à l'adresse suivante :

wargamefigurines@free.fr

Ou encore, sur le forum français de FOW :

<http://forum.dream-factor.com/>



5. Les formules de calculs

Nous allons tâcher de donner quelques explications sur la méthode de calcul des points d'un tournoi. Cependant, retenez que ces calculs ne sont fait que par l'animateur FOW de la Fédération Française de Jeu d'Histoire et, en tant qu'organisateur d'un tournoi, vous n'avez besoin que de transmettre les informations tel que précisé au chapitre « Que faire pour que mon tournoi soit comptabilisé dans le championnat ? ».

5.1. La valeur moyenne des joueurs : MVB.

On fait la somme de la valeur des joueurs (V_j) et on divise par le nombre de participant (N).

$$MVB = \frac{\sum V_j}{N}$$

5.2. La valeur d'un tournoi : VFT

VFT est la valeur maximum que le gagnant d'un tournoi remportera.

Cette valeur est égale à 1000 si tous les participants sont *Trained* ($MVB = 3$). Par ailleurs, le premier d'un tournoi ne comprenant que des *Veteran* ($MVB = 4$) gagne autant que le troisième d'un tournoi ne comprenant que des *Fearless Veteran* ($MVB = 5$), et ainsi de suite.

Pour arriver à cela on utilise la formule suivante :

$$VFT' = 1562,5 \times 0,8^{5-MVB}$$

Bien entendu le résultat est arrondi à l'entier le plus proche.

Par ailleurs, on estime qu'un système Suisse est adapté à partir du moment où le nombre de rondes est suffisamment important vis-à-vis du nombre de participants. Ainsi, pour 4 rondes, il est souhaitable d'avoir jusqu'à 20 participants. Pour 5 rondes, on peut aller à 40, alors qu'en trois rondes, on ne peut normalement pas dépasser 10 participants. Si ce n'est pas le cas, le tournoi n'est pas très fiable en terme de résultat, il est donc nécessaire de le dévaloriser. Pour cela, on calcule un coefficient de correction de la façon suivante :

$$coef = \min\left(1; 2^{\frac{-4}{1,25 \times 2^{nb_ronde}} \times \frac{N - 1,25 \times 2^{nb_ronde}}{N}}\right)$$

Enfin, pour connaître la valeur d'un tournoi il suffit de faire :



Le 17/10/2005

$$VFT = coef \times VFT'$$

5.3. Répartition des points entre les joueurs

En fonction de leur classement, les joueurs vont donc gagner un certain nombre de points. Ces points sont distribués ainsi : Le premier remporte la totalité de VFT, les joueurs classés dans le deuxième quart gagnent la moitié de VFT et ceux classés au-delà de la moitié ne remportent que le quart de VFT...

Pour connaître les points ($point_j$) gagnés par un joueur en fonction de son classement ($classement_j$), on utilise la formule suivante :

$$point_j = \frac{VFT}{2^{\frac{4 \times (classement_j - 1)}{N}}}$$

6. Ce qu'il faut retenir

Envoyez un mail à : wargamefigurines@free.fr

Ou un post sur : <http://forum.dream-factor.com/>

Indiquez :

- Le nom du club organisateur,
- Le nom de l'arbitre,
- Le lieu du tournoi,
- Les dates du tournoi,
- Le nombre de ronde,

Puis remplissez le tableau suivant :

Classement	Prénom	Nom	Armée	Club

Pour vous aider à gérer votre tournoi, n'hésitez pas à utiliser le *kit de tournoi FOW V 4fr*, téléchargeable à l'adresse suivante :

<http://wargamefigurines.free.fr/download/FOW/tournoi-fr.zip>.